**Resolución ejercicio 01**

**Definir el problema:** Hallar la distancia entre Mario y Koopa.

**Análisis:**

* Datos de entrada:

Posición de Mario, Posición de Koopa (ambos de tipo entero)

* Datos de salida:

Distancia entre Mario y Koopa (tipo entero)

* Proceso:

¿Quién debe realizar el proceso? El algoritmo.

¿Cuál es el proceso que realiza? Calcula la distancia entre Mario y Koopa realizando una resta entre las posiciones de ellos.

Distancia entre Mario y Koopa = Posición de Koopa – Posición de Mario

**Diseño:**

|  |
| --- |
| **Entidad que resuelve el problema:** Algoritmo |
| **Variables:**  posMario, posKoopa: entero // almacenan las posiciones de Mario y Koopa (números a restar).  distMK: entero // almacena el resultado de la resta. |
| **Nombre del algoritmo:** calcularDistancia  **Proceso del algoritmo:**   1. Leer posMario = 5 2. Leer posKoopa = 10 3. distMK = posKoopa-posMario 4. Mostrar distMK |